 3-8Y

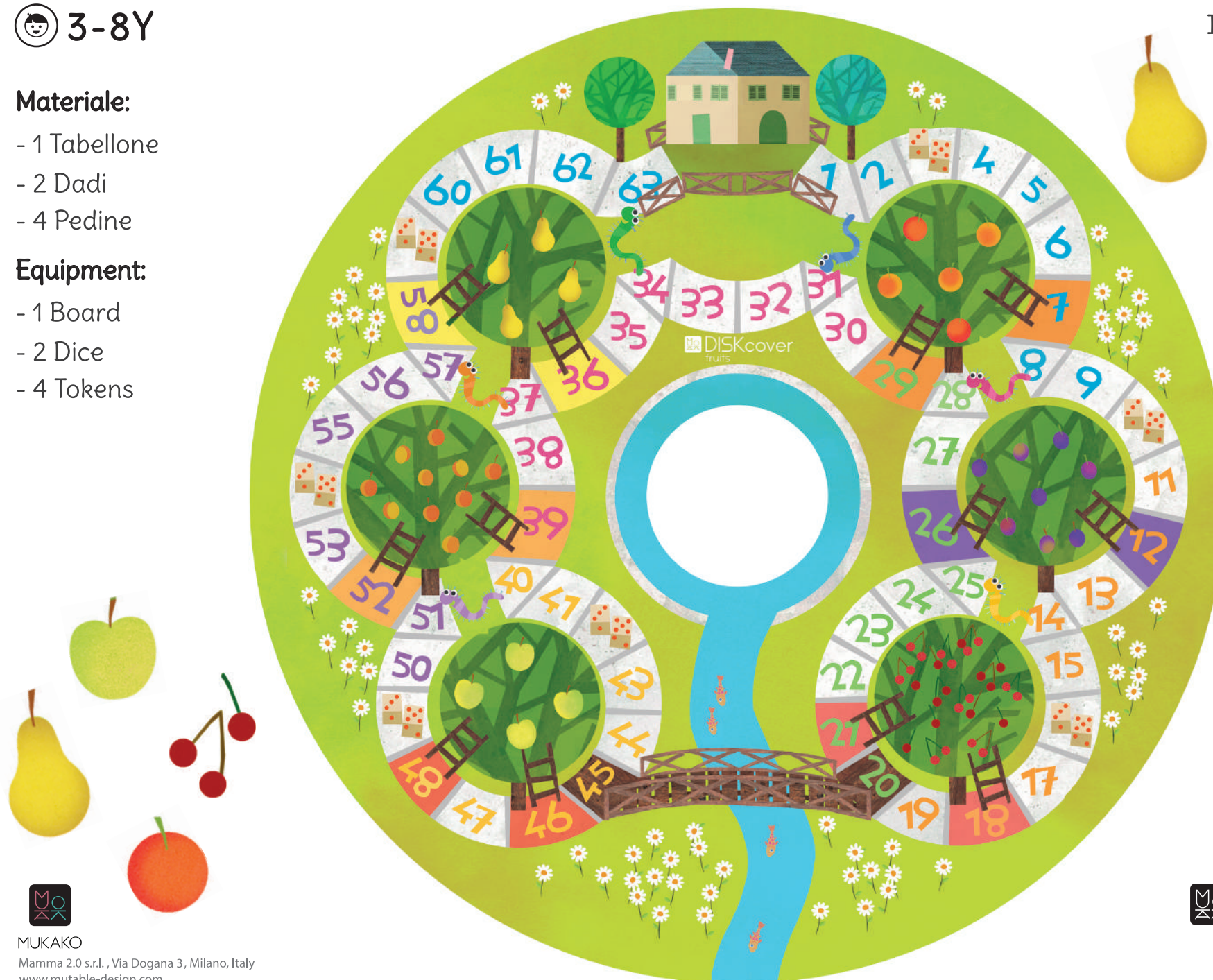
Materiale:

- 1 Tabellone
- 2 Dadi
- 4 Pedine

Equipment:

- 1 Board
- 2 Dice
- 4 Tokens

Illustrated in Italy
by Silvia Bonanni



MUKAKO
Mamma 2.0 s.r.l. , Via Dogana 3, Milano, Italy
www.mutable-design.com

 DISKcover
fruits

Come funziona il gioco:

Passeggia per il frutteto e scopri i tuoi frutti preferiti.

L'obiettivo del gioco è fare tutto il percorso e tornare alla casella di partenza prima degli altri giocatori.

È possibile giocare usando un dado o due a seconda della difficoltà desiderata.

(Da 2 a 4 giocatori).



1.

Tutti i giocatori posizionano le pedine nella casetta all'inizio del percorso.

2.

Ogni giocatore lancia un dado; chi ottiene il punteggio più alto inizia il gioco per primo.

3.

Il primo giocatore lancia i dadi e avanza del numero di caselle pari al punteggio ottenuto con il lancio.

4.

La stessa cosa fanno a turno tutti gli altri giocatori procedendo in senso orario.

5.

Lungo il percorso incontrerai **bruchi mangiafrutta:** se capiti in una casella con la bocca del bruco, devi tornare indietro fino alla casella dove si trova la sua coda.



6.

Lungo il percorso incontrerai **alberi e scale:** se arrivi nella casella con una scala che ti

porterebbe in avanti, sali sull'albero e scendi dalla scala sul lato opposto nella casella corrispondente. Quando sali sull'albero, guarda con attenzione il disegno e ricordati di dire a voce alta il nome del suo frutto altrimenti non potrai scendere subito dall'altra parte, ma dovrai attendere sull'albero il turno successivo.



7.

Lungo il percorso incontrerai dei **dadi:** quando arrivi in quella casella, lancia di nuovo i dadi e avanza del numero di caselle corrispondente al punteggio che hai ottenuto.



8.

Lungo il percorso incontrerai un **ponte:** se arrivi alla casella 20 attraversa il ponte e raggiungi direttamente la casella 45. Se invece arrivi alla casella 45 dovrai tornare indietro alla casella 20.



9.

Vince chi completa il percorso ritornando per primo alla casetta di partenza.

10.

Attento però: la casetta di partenza va raggiunta con un lancio di dadi esatto, altrimenti dovrai tornare indietro di tante caselle quanti saranno i punti che hai ottenuto in più...

Buon divertimento :)

How to play the game:

Take a walk through the orchard and discover your favourite fruits.

The aim of the game is to complete the entire walk and get back to the start before the other players.

You can play with one or two dice, depending on how difficult you want the game to be.

(For 2 to 4 players).



1.

All players place their tokens on the 'start' space at the beginning of the route.

2.

Each player rolls one die and the player who rolls the highest number goes first.

3.

The first player rolls the dice and moves his/her token forward as many spaces as the number thrown.

4.

All players take it in turns to do the same, going clockwise.

5.

As you make your way along the walk you will encounter **fruit-eating caterpillars:** if you land on a space with a caterpillar's mouth, you must go back to the space showing its tail.



6.

Along the walk you will encounter **trees and ladders:** if you land on the space with a ladder

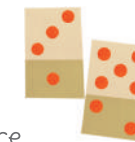
that would take you forward, climb up the tree and down the ladder on the opposite side into the corresponding space.

When you climb the tree, look at the picture carefully and remember to say out loud the name of its fruit; otherwise, you will not be able to climb down the other side immediately, but will have to wait a turn on the tree.



7.

Along the walk you will encounter some **dice:** when you land on that space, roll the dice again and move forward as many spaces as the number thrown.



8.

Along the walk you will encounter a **bridge:** if you land on space 20, cross the bridge and go straight to space 45. If, on the other hand, you land on space 45, you must go back to space 20.



9.

Whoever is first to complete the walk and get back to the start is the winner.

10.

But be careful: the 'start' space can only be reached with an exact throw; if you throw a higher number than you need, you must then move back that extra number of spaces...

Enjoy the game :)